3 is raak - aanvankelijk lezen

Letterherkenning als inoefening.

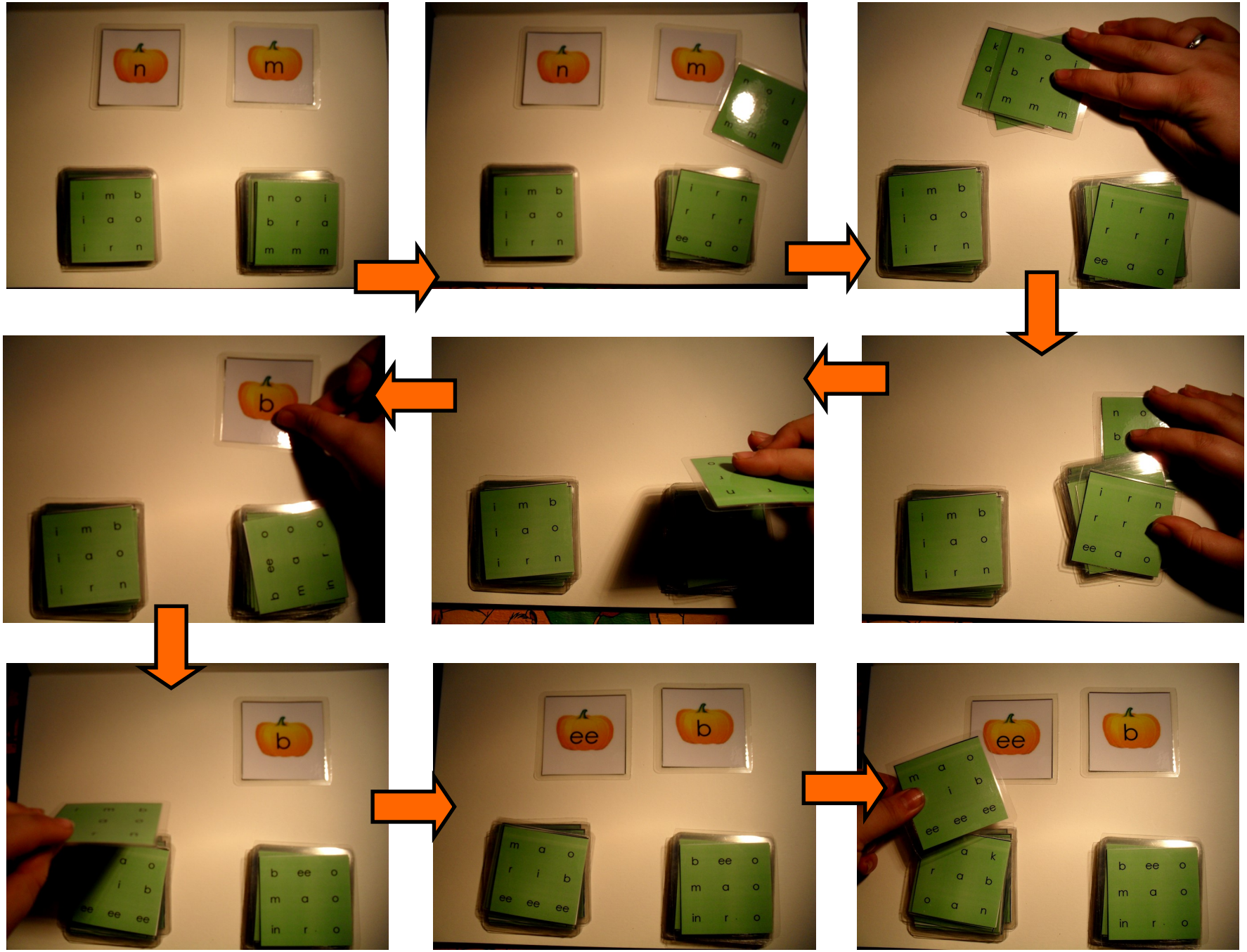
Materiaal printen: Print alle pagina's 1x, knip steeds een wit en groen vierkantje samen uit. Vouw dan om in het midden en kleef de blanco zijden aan elkaar.

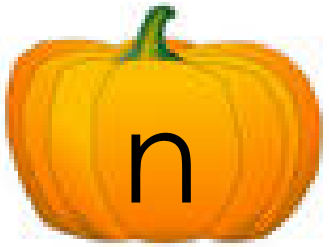
Spelverloop:
Elk kind krijgt evenveel kaartjes en legt deze met de groene kant naar boven. 1 kind draait zijn kaartje om en daarop staat een letter. Wanneer deze letter 3x voorkomt op een groen kaartje dan wint deze speler alle kaartjes die op tafel liggen. Indien niet wordt het volgende kaartje omgedraaid.

Fotohandleiding voor leerlingen op de volgende pagina.

Spel ontworpen door
Lies vermant voor

LEVEL 21
Spelenderwijs leren en kennismaken met 21st century skills


n
m
b
ee

	m	i	o
	n	n	n
	k	r	ee
	o	a	o
	b	a	r
	ee	a	m
	k	ee	o
	a	m	o
	n	r	o

	b	b	b
	m	n	a
	k	r	ee
	n	i	r
	b	r	r
	k	o	r
	i	i	i
	ee	m	o
	a	k	b

a	n	o	i
	b	r	a
	m	m	m

a	n	m	b
	ee	o	b
	r	k	b

a	o	o	o
	ee	m	b
	r	n	a

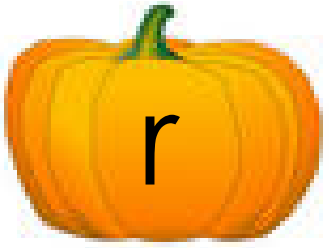
a	r	o	n
	r	a	b
	r	m	i

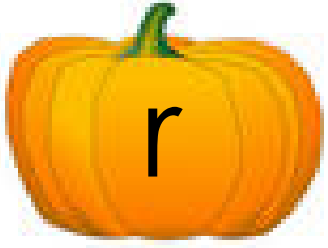
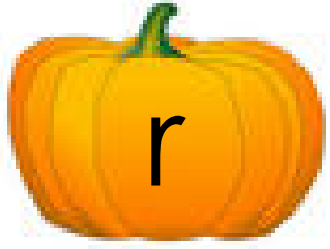
n	k	ee	o
	i	ee	m
	a	ee	k

n	k	m	i
	k	r	o
	k	o	a

o	i	i	i
	m	a	r
	n	o	b
o	o	m	r
	n	n	n
	b	a	i
i	n	o	m
	r	ee	m
	a	i	m

o	k	a	m
	k	n	o
	k	b	i
o	i	a	k
	r	a	b
	o	a	n
i	m	r	i
	ee	ee	ee
	b	o	a

r	a	b	i
	r	m	o
	k	k	k
 r	m	a	o
	r	i	b
	ee	ee	ee
i	r	r	r
	ee	n	o
	i	m	a

 r	a	a	a
	m	b	o
	n	r	i
 r	n	b	k
	n	a	o
	n	i	r
i	k	b	i
	m	r	a
	o	o	o

k	ee	a	r
	ee	o	k
	ee	n	b
k	ee	n	i
	b	b	b
	r	a	m
ee	a	i	n
	o	r	n
	b	ee	n

k	o	i	k
	a	i	b
	n	i	r
k	m	m	m
	o	m	b
	a	n	i
ee	n	r	i
	m	m	m
	b	o	ee

b	ee	m	r
	k	b	o
	a	a	a

b	i	r	n
	r	r	r
	ee	a	o

ee	i	m	b
	i	a	o
	i	r	n

b	b	ee	o
	m	a	o
	in	r	o

b	b	k	o
	n	k	i
	a	k	ee

ee	k	k	k
	r	a	b
	n	m	o