

BUITENLES DAG SPEL

METEND REKENEN

LOCATIE: Buiten, bij voorkeur in een park of bos

DUURTIJD: 30 minute

AANTAL SPELERS: 1 of meerdere klassen samen

DOEL VAN HET SPEL: Met je team zo veel mogelijk punten scoren

HET SPELCONCEPT

Verdeel de leerlingen in groepjes van 4 en wijs hen per groepje een “kamp” toe.

Hier leg je een mandje, hoepel, touw, met een doorsnede van ongeveer 30 cm om hun eigendom te bewaken.

Hier in mogen maximal 4 “delen” bewaard worden. De andere onderdelen die ze met hun team verzamelen mogen in de buurt blijven liggen maar niet IN het mandje.

Het doel is om in hun mandje een geheel te verzamelen. Bijvoorbeeld 1kg, een halve liter, 2 meter, ... afhankelijk van de maateenheid.

Dit kunnen ze doen door verschillende delen van dit geheel (zoals je kan lezen zou je ook een link kunnen leggen met breuken) te verzamelen.

Die delen gaan ze halen bij de andere groepjes maar niet uit hun mandje natuurlijk, dat deel is veilig. Ze kunnen de delen nawegen of meten op het centrale punt.

Wanneer ze denken de gevraagde hoeveelheid (het geheel) verzameld te hebben, brengen ze dit samen (met alle teamleden) naar het centrale punt bij de begeleider.

Hier wordt het nagemeten. Is het correct dan verdient de groep een ster.

Is het fout mogen ze terugkeren en verder proberen.

Na elke behaalde ster zou je het doel (het geheel) kunnen wijzigen naar een ander geheel. Spreek hiervoor duidelijk een signaal af met alle leerlingen.

EXTRA: geef de zakjes, strookjes, flesjes, ... een kleurcode mee.

Wanneer er bijvoorbeeld in 1 zakje 250G bloem zit heeft dat zakje een rood kruis.

Het zakje met 300G bloem heeft dan misschien een blauwe stip.

TIP: Voorzie een ruime diversiteit aan hoeveelheden, zo blijft het voor alle Groepen uitdagend en interessant.

TIP2: werk op het centrale punt met een duidelijke affiche waarop het doel (het geheel) staat. Zo blijft het ook duidelijk wanneer je dit aanpast.

MATERIAAL:

- Mandjes, kommen, hoepels, touw, ... evenveel als er groepjes zijn
- 1 of 2 weegschalen / meetlatten / maatbekers
- Munten, sterren, ... zie bijlage (te gebruiken als puntensysteem)



Een spel uitgewerkt door Lies Vermant voor Level21. Niets uit dit spel mag daarom zonder expliciete toestemming worden gebruikt of herwerkt! Op gebruikte afbeeldingen kan auteursrecht rusten. Gelieve deze niet zo maar te gebruiken of kopiëren.

