

SUGGESTIES VOOR SCHOLEN



Spellenbundel 1

Samengesteld door Level21

SPELLENBUNDEL

Hoi juf, meester, onderwijsprofessional of begeleider,

Deze spellenbundel werd door Level21 samengesteld om als Inspiratie te dienen voor wat speelse activiteiten die kunnen gebruikt worden bij de opvang die geboden wordt tijdens het opschorten van de lessen.

Deze bundel bevat verschillende types van activiteiten geschikt voor een heterogene groep kinderen. De meeste spellen zijn ook in virus-thema ingekleed. Zo is het toch nog wat relevant :)

De spellen zijn vaak niet leeftijdsgebonden. We laten de inschatting van de groep en het aanpassingen van het spel aan jou over.

Heb je zelf nog suggesties voor een volgende bundel mag je deze insturen aan lies@level21.be. We hopen de komende weken nog een extra spellenbundel uit te geven met wat extra info en bijkomende spelsuggesties.

We wensen jullie veel succes en vooral een goede gezondheid toe!

Eva & Lies
www.level21.be

PRINTTIP: Dit boekje werd opgemaakt op A5 formaat. Je kan het dus printen met 2 pagina's op 1 vel of op 200% zodat je een A4 verkrijgt.

1. CLUEDO

Ken je dit spel nog?

10 mogelijke moordwapens, (of virussen?)

10 mogelijke locaties (of landen?)

10 mogelijke daders (of personen in quarantaine?)

Eventueel: 10 mogelijke motieven.

Verstop 9 van de opties doorheen het schoolgebouw, een bos, speelplaats, ... en geef elke leerling een balpen en een raster met alle 30 of 40 mogelijkheden.

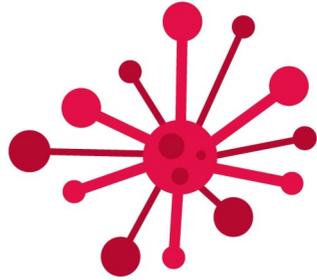
Hou een scorebord bij (met krijt?) en deel de winnaars in in tijdsblokken. 5 min. nadat de eerste speler zijn correcte formulier indient sluit blok 1, iedereen die mee in dat tijdsblok ingediend heeft wint ook. 5 minuten later sluit het tijdsblok voor de 2e plaats, ... Zo kunnen er meerdere kinderen winnen.

Wanneer je gebruik maakt van icoontjes of afbeeldingen kunnen ook de jongste kinderen deelnemen. Eventueel in team met een oudere leerling?

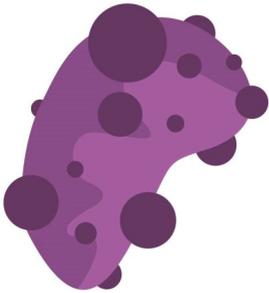
Suggestie voor kaartjes => We maakten een virus-versie met 30 kaarten op de volgende pagina's.



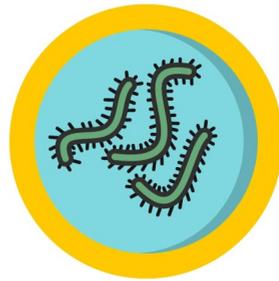
**RHINO
VIRUS**



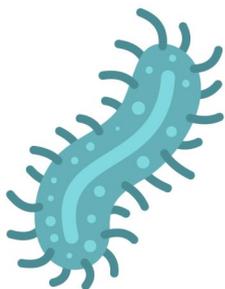
**SARS
VIRUS**



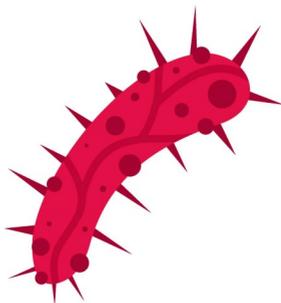
**EBOLA
VIRUS**



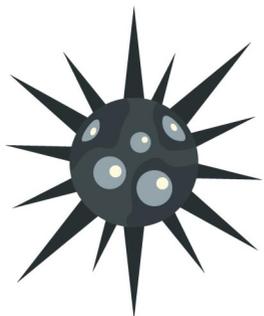
**BLAUWTONG
VIRUS**



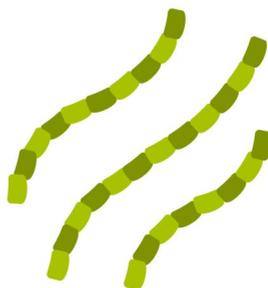
**HEPATITIS C
VIRUS**



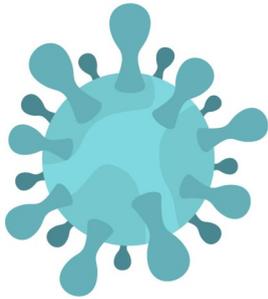
**MAZELEN
VIRUS**



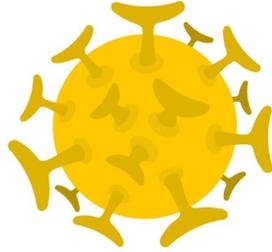
**DENGUE
VIRUS**



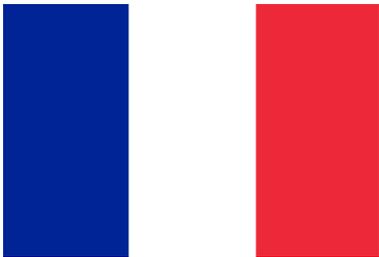
**WESTNIJL
VIRUS**



**CORONA
VIRUS**



**INFLUENZA
VIRUS**



FRANKRIJK



DUITSLAND



BELGIË



NEDERLAND



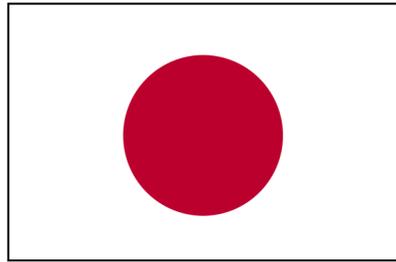
SPANJE



ITALIË



CHINA



JAPAN



IRAN



**VERENIGDE
STATEN**



ALFRED



BENNY



CARINE



DENISE



ELODIE



FRANK



GEMMA



HILDE



JAN



KLARA



GEMMA



HILDE

2. Wereldkampioenschap schaar-steen-papier OF blad-steen-schaar

Dit spel kan je spelen met een hele grote groep, zonder lichamelijk contact!

Iedereen speelt mee en daagt een andere speler uit. Er worden 3 spelletjes gespeeld. Diegene die als eerste 3 punten scoort is de winnaar.

De winnaar van het eerste spelletje gaat door. De verliezer wordt nu de grootste supporter van de eerste speler. Samen zoeken ze een nieuwe tegenstander.

Er wordt opnieuw gespeeld. 3 rondes na elkaar. De spelers worden aangemoedigd door hun fan. Opnieuw is er 1 winnaar. De verliezer en zijn fan worden nu ook superfans van de winnaar.

Samen gaan ze op zoek naar een nieuwe tegenstander. Dit wordt herhaald tot er maar 2 spelers met een giga-fanclub over zijn. Zij spelen een grote finale. De winnaar mag zich voor 1 dag de wereldkampioen schaar-steen-papier/blad-steen-schaar noemen.

Morgen nog een potje?

3. VIRUS

ALS VARIANT OP “PANG”

Maak een cirkel met alle spelers, zorg er voor dat er voldoende afstand is tussen alle deelnemers.

1 speler gaat in het midden staan. Deze draait om zijn as en stopt na een paar keer draaien waarbij hij met gestrekte arm iemand als virus aanwijst en “VIRUS” roept.

De speler in de kring die aangewezen wordt moet zich bukken. De 2 spelers die naast hem/haar staan moeten vliegensvlug om hun as draaien en “HASTJIE” roepen waarbij ze met gestrekte arm naar hun tegenspeler wijzen.

Als de middelste speler nog recht staat, dan raakt deze besmet en moet hij of zij gaan zitten.

Heeft de middelste speler zich gebukt dan valt de speler af die als eerst aangewezen wordt door de andere speler die “HASTJIE” roept.

Het spel gaat door tot er nog 1 speler overblijft. Deze bleek immuun voor het virus en mag in het midden van de kring gaan staan om nog een keer te spelen.

4. KWARTETTEN

MATERIAAL: Enkele hoepels en wat kwartetten van voorwerpen

Leg evenveel hoepels als er teams zijn in een grote cirkel of vierkant (bij 4 groepen). Elk team krijgt in zijn hoepel verschillende voorwerpen.

Na een startsignaal mogen de spelers naar de andere hoepels lopen en daar andere voorwerpen gaan halen. Ze mogen maximaal 1 voorwerp tegelijkertijd vervoeren.

De groep die als eerste een kwartet (4 dezelfde voorwerpen) kan verzamelen is gewonnen en moet zich bij de hoepel neerzetten om dit aan te geven. Zo kan je als begeleider snel merken welk team er wint.

Als voorwerpen kan je materialen van op school gebruiken:

- 4 tennisballen
- 4 krijtjes
- 4 speelkaarten
- 4 potloden
- ...

5. QUARANTAINE

MATERIAAL: krijt (stoepkrijt)

Teken een cirkel op de grond. Deze mag zeker 2m breed zijn. Teken dan ergens aan de cirkel een lijn naar buiten (zoals een zonnestraal)

Dit is het terrein van het virus. Het virus wil alle mensen die rond zijn kring lopen besmetten. Er is echter 1 ding wat het virus niet kan. Het kan maar 3 keer over de lijn met ontsmettingsalcohol springen. Daarna is het te erg verzwakt en niet meer besmettelijk.

Alle spelers kunnen wel over de ontsmetting lopen en moeten rond de cirkel blijven lopen. Iedereen die door het virus aangeraakt (getikt) wordt, vliegt in quarantaine (in de cirkel).

Wint het virus of winnen de mensen?

Kan het virus iedereen in quarantaine plaatsen of niet?

6. ANTIVIRUS

VARIANT OP “mastermind”

Materiaal: gekleurd papier, gekleurde stiften, ...

+ rode en witte of transparante bekertjes of kaartjes.

Verdeel de kinderen in verschillende groepen.

Plaats de groepen op de korte zijde van een groot rechthoekig speelveld. Van elke groep mag er 1 labo-onderzoeker mee met een begeleider naar de andere korte zijde (de overkant).

Samen met de begeleider maken deze onderzoekers een antivirus vaccin aan. Ze leggen 5 gekleurde bladen/kaarten/stiften.. in een bepaalde volgorde, dit is de code.

Deze code wordt voor elke onderzoeker op een klein blaadje genoteerd. Daarmee gaan ze tegenover een ander team zitten.

Vervolgens mag van elke groep estafette-gewijs 1 speler naar de onderzoeker lopen en een gekleurde kaart/stift/... op 1 van de 5 mogelijke plaatsen leggen. De onderzoeker kan dan aangeven of de kleur juist is maar op de verkeerde plaats ligt (rood), of of de kleur juist is en op de correcte plaats ligt (wit).

Het team wat als eerste het correcte antivirus kan namaken wint!

=> Deze uitleg niet helder genoeg? Bekijk even de originele regels van Mastermind :)

7. ONTSMET

VARIANT OP “Koningsvierkant”

Materiaal: krijtjes, stoepkrijt

Teken een groot vierkant of rechthoek op de grond.

1 speler gaat in het midden van deze figuur staan en is het virus.

Alle andere spelers krijgen een krijtje in de hand. Zij mogen niet in het vierkant/de rechthoek lopen.

Wanneer zij een stukje van het terrein van het virus kunnen “ontsmetten” mogen ze hier wel op gaan staan.

Ze kunnen een stukje grond ontsmetten door een volle lijn te trekken die de rand(en) van het vierkant met elkaar verbindt. Enkel volledig afgesloten stukken tellen.

Dit moeten ze doen voor het virus hen kan aanraken en besmetten.

Spelers die aangeraakt en dus besmet werden, mogen even niet meer deelnemen en gaan naast het vierkant/de rechthoek zitten.

Kunnen ze het virus insluiten en buiten spel zetten voordat iedereen besmet raakt?

Voorbeeld: Groen telt, rood telt niet.



9. DANSEN!

Ok. Even geen spel, maar wel een toffe activiteit die je kan doen zonder dat je elkaar hoeft aan te raken.

Op Youtube staan er héél erg veel “kampdansen” of “kinderdansen” die voorgedaan worden, waarbij je gewoon kan meedoen. Of samen een nieuwe dans inoefenen en aanleren?

Met een projector, wit scherm en wat enthousiasme kom je al een heel eind!

Misschien zitten er zelfs enkele dansers tussen de aanwezige leerlingen die willen helpen om een dansje wat zij kennen aan te leren aan de anderen?

Een stoerdere variant voor de jongens is body drum of een haka?

10. EXTRA LIJST

Een lange lijst van inspirerende activiteiten die je misschien kan uitvoeren met een groep diverse leerlingen

- Maak een wandeling in het dorp, vergeet niet te gaan zwaaien aan het raam van een zorginstelling. Er mag dan geen contact zijn. Maar van lachende gezichtjes wordt iedereen gelukkig!
- Knutsel samen wat grote paashazen of laat de leerlingen de ramen van de school beschilderen met plakkaatverf en een druppeltje afwasmiddel.
- Reis rond de wereld in de turnzaal. Je kent het wel, alle toestellen bij elkaar, matten er over, onder, tussen en tegen en dan maar wat rondklauteren en eventueel tikkertje spelen. Een bouw-, speel- en opruimopdracht in 1!
- Lekker lezen. Verzamel de boeken uit verschillende klassen en ga met z'n allen in de zon zitten om een boek te lezen. Eventueel mag het voor 1 keer op de grote valmat in de turnzaal? Die ligt zo lekker!
- Pictionary op het schoolbord. Maak zelf kaartjes met woorden of laat de kinderen zelf woorden aanreiken. Laat ze één voor één tekenen op het schoolbord. Dat willen ze toch altijd?
- Architect van je dromen
Een rustigere activiteit maar 100 x zo creatief. Geef de kinderen een groot stuk papier en laat ze de school van hun dromen tekenen. Oudere leerlingen kunnen een plattegrond of zelfs een maquette bouwen.